

Februari 2008

Dag	Arbetstid	Arbetsområde	Anteckningar
2	5	System Architecture System Design	Data Mapper + Domain Model: entity management solution attempt...

Januari 2008

Dag	Arbets tid	Arbetsområde	Anteckningar
26	2.0	Databasdesign	Abstraktion av marketing strategies: 6 tabeller blev 3, plus möjlighet att göra hur många extensions man vill.
27	4.5	Databasdesign Project Management	- Vidare förenklingar i databasen (product-schema avskaffat, shopping list abstraherat till list) osv... (nere på 29 tabeller och 40 relationer). - Sätter upp en ganska heltäckande task-lista i trac.
28	4.1	Databasdesign Project Management	- Avslutar alla tickets (utom en, d.v.s., indexeringsanalysen) som är relaterade till databasen. - Ändrar en del i tickets på trac...
10.6			

5 November 2007

Dag	Arbetstid	Arbetsområde	Anteckningar
3	8.5	Implementation Programdesign	• Implementation/Programdesign ◦ IKL ■ Implementerar, skriver tester för och får dessa att lyckas för language och regional modulerna. Backup: lokalt projekt + trac/ikl
10	5.0	Implementation Programdesign	• Implementation/Programdesign ◦ IKL ■ Avverkar det som ska göras på account-modulen. Se historik i ticket #2 @ trac. Backup: lokalt projekt
17	9.5	Implementation Programdesign	• Implementation/Programdesign ◦ IKL ■ Fortsätter med implementationen av account module. ■ Inför Account::LoginSession, börjar implementera och inser att det inte är vettigt; avskaffar tillsammans med motivering @ trac. ■ Stöter på problem med user role-representation i nuvarande domain model.
24	7.0	Implementation Programdesign Dokumentation Databasdesign	• Implementation/... ◦ IKL ■ Definition av permissions och membership (f.d. user role-representation) i databasmodell, dokumentation (Trac), UML och implementering av denna. ■ Skriver några tester för accountmodulen och upptäcker att den tidigare lösningen med "account skapar sina users" ligger och skräpar lite i några av accountklasserna. Inser snart att en ny lösning för att skapa användare och accounts måste hittas. Backup: lokalt projekt
30			

Oktober 2007

Dag	Arbetstid	Arbetsområde	Anteckningar
6	2.0	Databasdesign Programdesign	• Databasdesign/Programdesign ◦ IKL ■ Inför Tags i Account Schema och Account Module. ■ Inför LoginSession i Account Module, då den förra varianten med att User har en instans av Account som den är inloggad på inte var så bra, eftersom en <i>annan</i> User-instans som inte hade med inloggningen att göra ändå skulle kunna frågas vilken Account den är inloggad på (vilket den omöjligt kan vara, och vi tänker inte lagra in- och utloggningar i db). ■ Recipe Schema uppdateras till stöd för Tags. ■ Product Module designas. Backup: lokalt projekt
7	2.3	Databasdesign Programdesign	• Databasdesign/Programdesign ◦ IKL ■ Byter MDO -> DDO. ■ Avskaffar "egna produkter"-featuren, då den är i konflikt med hint-verktyget. ■ Klurar på modellen för hur categories ska skötas mellan ShoppingList och Product Module, samt lagring, insättning, etc... allmänt olösligt som det ser ut nu.
13	2.0	Domain Model Domain Design	• Domain Model/Domain Design ◦ IKL ■ Färdigställer Shoppinglistdesignen... ■ Påbörjar modellering av Marketingmodulen.
14	1.0	Domain Model	• Domain Modeling ◦ IKL ■ Preliminär modell av marketingmodulen klar.
20	3.0	Domain Model Domain Design	• Domain Modeling/Domain Design ◦ IKL ■ Ersätter gammal modell av marketingmodulen med en ny. ■ Inför denna i UML-diagrammet. Backup: lokalt projekt, veloci-full
21	4.0	Domain Concept Domain Model Domain Design	• Domain Concept/Model/Design ◦ IKL ■ Account module görs om lite. ■ Product module görs om lite. ■ Hela UML-diagrammet överses och dokumentation fylls i för bland annat regional.*, language.*, account.*, product.* etc.
28	5.8	Domain Model Domain Design Domain Implementation	• Domain * ◦ IKL ■ Small redesign, clarification and implementation of Language Module together with almost ready test suite.
20.1			

September 2007

Dag	Arbets tid	Arbetsområde	Anteckningar
1	0.5	Databasdesign Programdesign Dokumentation	• Databasdesign/Programdesign/Dokumentation ◦ IKL ■ Avslutar ticket #20.
4	1.2	Research	• Research ◦ "Trees in SQL" (Nested set, etc).
5	0.6	Programdesign	• Programdesign ◦ IKL ■ Problem med hur MDOs ska hanteras... försöker lösa.
8	7.7	Programdesign Programmering	• Programdesign/Programmering ◦ IKL ■ Specifierar (sequencediagram) nytt "stabilt" sätt att hantera MDOs på samt implementerar dessa. ■ Implementationen av Languagemodulen i princip klar. <i>Next: Ticket #2 (Account Module Implementation)</i> Backup: lokalt projekt
10	1.6	Programdesign Dokumentation	• Programdesign/Dokumentation ◦ IKL ■ Skissar på UML:en till Product Module samt skriver en hel del dokumentation till denna (ticket #19). ■ Uppdaterar/ändrar i dokumentationen hos andra moduler. Backup: veloci db
11	3.0	Databasdesign Dokumentation	• Databasdesign/Dokumentation ◦ IKL ■ Har en preliminär lösning till "category mapping between list items and products", illustration av en query har gjorts m.h.a. relationsalgebra. ■ Många mindre ändringar i ShoppingList Schema.
15	4.1	Databasdesign Dokumentation	• Databasdesign/Dokumentation ◦ IKL ■ Definierar Marketing Schema samt dokumenterar denna. ■ I samband med ovanstående åstadkoms en mer robust definition av Product Schema. Backup: lokalt projekt
16	4.1	Databasdesign Dokumentation	• Databasdesign/Dokumentation ◦ IKL ■ Definierar Account Schema och dokumenterar detta. ■ Definierar Recipe Schema delvis och dokumenterar lite. Backup: veloci db (gårdagens) + lokalt projekt
22	2.0	Databasdesign Dokumentation	• Databasdesign/Dokumentation ◦ IKL ■ Definierar Recipe Schema och dokumenterar detta (löser "alternative ingredients"-problemet). Backup: lokalt projekt
29	7.1	Databasdesign Dokumentation Domaindesign	• Databasdesign/Dokumentation ◦ IKL ■ Alla scheman färdigdokumenterade och designade. Bortsett från det som skulle göras infördes och applicerades även postgresanpassade naming conventions för tabeller och deras attribut. • Domaindesign/Dokumentation ◦ IKL ■ Account module görs om och ändringarna dokumenteras. Resultatet blev en mycket mer talande modell som även är mycket mindre komplex.
31.9			

Lukas Kalinski
<https://www.linkedin.com/in/lukaskalinski>

Software projects worklog for period 2005-02 – 2008-02

Augusti 2007

Dag	Arbetstid	Arbetsområde	Anteckningar
1	5.2	Research Programdesign	• Research/Programdesign ◦ IKL ■ Data Mapper vs. Active Record: bestämmer Data Mapper, då implementeringen inte verkar bli alltför jobbig. ■ Imorgon: hur få in UOW och Lazy Load?
2	5.3	Research Programdesign	• Research/Programdesign ◦ IKL ■ Data Mapper börjar designas.
3	3.5	Research Programdesign	• Research/Programdesign ◦ IKL ■ Konceptmodell för Data Source-lagret klar.
4	4.5	Programdesign	• Programdesign ◦ IKL ■ Data Source-lagret... (bland annat Domain List).
6	1.9	Programdesign	• Programdesign ◦ IKL ■ Data Source-lagret... bl.a. specifikation av List Ghosting.
7	4.1	Programdesign	• Programdesign ◦ IKL ■ Data Source + Domain tillsammans med finders... fortfarande ingen komplett lösning: fortsatt imorgon!
9	3.1	Programdesign	• Programdesign ◦ IKL ■ Breakthrough(!): I stort sett komplett design (UML+Sequence diagrams) av data source, domain och application layer. Återstår att eventuellt rita till mappers för alla domain entities och sen implementera! (En viktig och mycket komplexitetsavskaffande åtgärd var att låta ListLoader ligga i List (numera kallad DomainList), vilket gör den faktiska Domain_List helt ovetande om eventuella ghost lists).
10	4.8	Programdesign Programmering	• Programdesign ◦ IKL ■ Finslipar UML-diagrammet och skapar något enstaka sequencediagram. • Programmering ◦ IKL ■ Börjar implementera Domain Model...
11	4.5	Programmering Programdesign	• Programmering ◦ IKL ■ Fortsätter implementationen av Domain Model (List*, Regional, ...). • Programdesign ◦ IKL ■ Inser problem med Lazy Loaded Lists och skissar på lösning. ■ Lite andra ändringar...
13	6.2	Programdesign Programmering	• Programmering/Programdesign ◦ IKL ■ Gör ett mer specifikt sequencediagram för hur skapandet av nya domain objekt respektive återskapandet av dessa ska ske. ■ Plus andra saker...

14	8.5	Programdesign Programmering	• Programdesign ◦ IKL ■ Nya/uppdaterade sequencediagram för Lazy Loaded Lists samt Unit of Work + Data Mapping, samt "Mapping of objects which are added to a list, which in turn should be preserved". ■ Mindre ändringar och förtydliganden i UML-diagrammet. • Programmering ◦ IKL ■ Regionalmodulen är preliminärt färdigimplementerad. ■ Börjar på Languagemodulen och har den ungefär halvkla. ■ Stöter på problem med "two way associative"-relationer samt hur "persistent lists" ska hanteras så att de sparas i databasen när element läggs till/tas bort (se sequencediagrammet som nämnts ovan).
21	2.6	Programdesign	• Programdesign ◦ IKL ■ Klurar på problemet från förra gången (var foreign key-ändringar ska registreras).
22	6.1	Programdesign Programmering	• Programdesign/Programmering ◦ IKL ■ Beslutar att DTO's ska användas för datahantering mellan DataSource- och Domainlagret. ■ Ritar om relevanta sequencediagram så att de representerar denna ändring samt ändrar i UML i samma syfte. ■ Börjar implementationen av dessa koncept.
24	5.3	Programdesign	• Programdesign ◦ IKL ■ Börjar återinförandet av Product-modulen samt försöker definiera hur denna ska fungera tillsammans med Shopping List-modulen; problemet verkade främst ligga i att överföra kategorier och produkter till inköpslistan.
26	1.5	Programdesign Programmering	• Programdesign/Programmering ◦ IKL ■ Inför de sista av de nyligen föreslagna ändringarna i UML-diagrammet samt implementerar dessa i existerande kod.
27	3.3	Programmering	• Programmering ◦ IKL ■ Skriver ner alla tasks som ska göras i samband med implementationen av domain och data source-lagren samt börjar avverka dessa (Regional klar, Language halvkla).
28	3.0	Programdesign Programmering	• Programmering/Programdesign ◦ IKL ■ Skapar sequencediagram för Language_Bank_Key-skapandeprocessen. ■ Languagemodulen, stöter på problem i och med implementationen av Language_Bank_Key; vet ej hur ID ska kunna skapas när detta beror på path, som måste vara känd vid skapandet.
29	4.0	Programmering Programdesign	• Programmering/Programdesign ◦ IKL ■ Utför lite dokumentation i TRAC. ■ Ritar sequencediagram, ändrar i UML och ritar på papper samt implementerar lite idéer i PHP-kod i sökandet efter en lösning på gårdagens problem... ingen funnen och vi fortsätter imorgon.

30	3.1	Databasdesign Programdesign	• Databasdesign/Programdesign ◦ IKL ■ Language schema i db + modul i domain designas om (ticket #20 mm). Backup: veloci (db+svn) samt lokalt IKL-projekt.
31	2.6	Databasdesign Dokumentation	• Databasdesign/Dokumentation ◦ IKL ■ Skippar gårdagens idé och inför ExpressionAlias inklusive dokumentation i Trac... (arbete på ticket #20 mm).
83.1			

Juli 2007

Dag	Arbets tid	Arbetsområde	Anteckningar
1	5.3	Databasdesign	• Databasdesign ◦ IKL ■ Många mindre ändringar genomförs och ett beslut rörande case sensitivity tas; ingen case sensitivity. ■ Går igenom DDL och åtgärdar alla fel (inklusive sådana som orsakats av själva databasdesignverktyget), slutligen importeras hela databasen utan problem.
2	6.1	Programmering Programdesign	• Programmering ◦ IKL ■ MVC-strukturen börjar implementeras (registry och controller). • Programdesign ◦ IKL ■ Skissar på MVC i UML.
3	7.5	Programmering Server	• Programmering ◦ IKL ■ Fortsätter på MVC:n... • Server ◦ IKL ■ Uppdaterar PHP och får till slut igång PDO.
4	4.8	Programmering Programdesign	• Programmering/Programdesign ◦ IKL ■ Fortsätter med MVC. ■ Planerar för eventuell integration med CTE.
5	7.5	Programmering Programdesign	• Programdesign ◦ IKL ■ Designar och inför i UML sättet på vilket View ska presentera just views. Modellen tillåter både CTE och vanliga templates. ■ Stabiliserar MVC-strukturen med flera förtydliganden mm. • Programmering ◦ IKL ■ Skriver Debug-klassen. ■ Skriver klart XML flow control parsingen för Controller. ■ Initierar en UnitTest-miljö. ■ En hel del annat.
6	3.0	Programmering	• Programmering ◦ IKL/Cyfram ■ Börjar överföra det statiska i MVC:n till Cylab Framework.
7	4.0	Programmering	• Programmering ◦ IKL/Cyfram ■ Fortsätter MVC-flytten...
8	7.0	Programmering Programdesign	• Programmering/Programdesign ◦ IKL/Cyfram ■ Fortsätter MVC-flytten... ■ Bygger ut MVC:n.
9	6.6	Programmering Programdesign	• Programmering/Programdesign ◦ IKL/Cyfram ■ MVC
10	7.0	Programmering Programdesign	• Programmering/Programdesign ◦ IKL/Cyfram ■ MVC... ■ Utformar en (som det verkar) konsistent DTD för controller.xml. ■ Börjar skriva ikl-controller.xml.

11	12.0	Programdesign	• Programdesign ◦ IKL/Cyfram ■ MVC: gör om modellen en hel del och börjar (som det ser ut nu iaf) få en stabil modell, dessutom ritas ett sequence diagram som beskriver den generella funktionaliteten. ■ Gör om gårdagens DTD en del, numera med stöd för bland annat layouts. ■ Controller.xml byggs ut.
13	1.3	Programdesign	• Programdesign ◦ IKL/Cyfram ■ MVC ■ controller.xml
14	2.0	Programdesign	• Programdesign ◦ IKL/Cyfram ■ View DTO interface + start of implementation.
17	3.1	Programdesign Organisation	• Programdesign ◦ IKL/Cyfram ■ Controller.xml DTD preliminärt finputsad. • Organisation ◦ IKL ■ .pl-domän hittas på och nu återstår att registrera den efter att loopias registrering börjar fungera.
18	4.0	Programdesign Programmering	• Programdesign ◦ IKL/Cyfram ■ Controller.xml och DTD:n ändras lite till (bl.a. inflörs <environment>. ■ MVC UML... • Organisation ◦ IKL ■ .pl, .com och .eu-domäner registreras.
19	6.5	Programdesign	• Programdesign ◦ Cyfram ■ MVC UML (flowcharts, sequence diagrams, class diagram)
20	4.6	Programdesign	• Programdesign ◦ Cyfram ■ MVC UML... ◦ IKL ■ Domain Model: Skapar ShoppingList Module och Product Module.
21	1.8	Programdesign	• Programdesign ◦ IKL ■ Domain Model: Skapar Account Module och ändrar Product Module.
23	4.0	Programdesign	• Programdesign ◦ IKL ■ Domain Model: Börjar UML-modellera på datorn. <i>Fråga: Vad ska Account äga? Products? ShoppingLists? Eller ska man bara låta dessa hålla en referens till Account?</i>
24	6.3	Programdesign	• Programdesign ◦ IKL ■ Domain Model: Fortsättning på UML samt beslut angående gårdagens funderingar; låt referenser finnas i de objekt som uttryckligen behöver dom för att fungera.
25	6.1	Research	• Research ◦ IKL ■ Data Mapping ■ Försöker få PECL::UUID samt database comparison i HF att fungera.

26	7.0	Server Programdesign Databasdesign	• Server ◦ Uppgraderar PostgreSQL (på riktigt) och får det att funka med HappyFish. • Programdesign/Databasdesign ◦ IKL ■ Delar upp regional schema/module. ■ Crunchar på Marketing-modulen (har en preliminär "trött-lösning" som får evalueras imorgon).
27	2.9	Databasdesign	• Databasdesign ◦ IKL ■ Marketing-modulen crunchas och en ganska så angenäm lösning finns.
28	3.0	Research Databasdesign	• Research ◦ IKL ■ Skriver ner/fotar produktkategorier i Hemköp och ICA samt sammanställer dessa på datorn. • Databasdesign ◦ IKL ■ Inför olika förändringar, däribland förenklingar som minskar komplexiteten i det hela.
29	4.3	Research Administration	• Research ◦ IKL ■ Skriver ner produktkategorier hos Clas Ohlson. • Administration ◦ Serverflytt ◦ Domäninköp (komihåglista.nu, attgöralista.nu).
30	6.5	Databasdesign Programdesign	• Databasdesign ◦ IKL ■ Produktmodulen avskaffas, vilket motiverats av lång research och olika avvägningar etc. ■ Övrig komplexitet minskas (också efter många avvägningar). ■ Många småändringar och optimeringar. • Programdesign ◦ IKL ■ De olika domänmodulerna designas om för att få insikt i hur databasdesignens komplexitet kan minskas.
31	7.5	Databasdesign Programdesign Research	• Databasdesign/Programdesign ◦ IKL ■ Databasdesignen färdigställs och beslut tas att inte ha med recipe-modulen i version 1. ■ Domain Model uppdateras, bland annat för att passa nya databasdesignen. • Research ◦ IKL ■ Data Mapper eller Active Record ... ?
141.7			

Juni 2007

Dag	Arbets tid	Arbetsområde	Anteckningar
4	3.5	Databasdesign Server	• Databasdesign ◦ IKL ■ Börjar utforma databasdesignen för hela projektet. • Server ◦ IKL ■ Konfigurerar svn, trac, etc. för IKL.
5	8.5	Databasdesign Systemdesign	• Databasdesign ◦ IKL ■ Databasdesignen är preliminärt klar, dock utan triggers och stored procedures än så länge. • Systemdesign ◦ IKL ■ Läser på om Domain Model, m.m.
6	3.5	Systemdesign	• Systemdesign ◦ IKL ■ Läser på och tar preliminära beslut gällande utformningen av MVC-modellen.
7	8.5	Databasdesign Server Systemdesign	• Databasdesign ◦ IKL ■ Genomför kritiska ändringar som visade sig behövas idag, samt skrev en consume_UUID-procedure. • Server ◦ IKL ■ Konfigurerar web- och databasmiljön. • Systemdesign ◦ IKL ■ Läser på om diverse saker, bland annat Unit of Work pattern. ■ Visualiserar en sponsringsidé som en use case. ■ Börjar tolka den numera förhoppningsvis stabila databasmodellen som en domain model.
8	8.5	Databasdesign Systemdesign	• Databasdesign ◦ IKL ■ Åtgärdar mindre missar från igår. • Systemdesign ◦ IKL ■ Efter flera plågsamma timmar av läsande och analys av relevanta patterns produceras slutligen ett rätt så logiskt Domain Model-lager tillsammans med ett snyggt separerat Data Mapper-lager. Även om det fortfarande återstår en del att göra så har nog det svåraste avklarats.
11	7.5	Databasdesign	• Databasdesign ◦ IKL ■ Implementerar nya features i databasmodellen. ■ Börjar skissa på hur man ska lyckas med att skapa grupper av användare istället för att alla har ett gemensamt konto.
12	8.8	Systemdesign Databasdesign	• Systemdesign ◦ IKL ■ Förtydligar designen en del. ■ Förändrar domain model baserat på gårdagens ändringar i databasdesignen. • Databasdesign ◦ IKL ■ Implementerar användare+”grupper” (user+account). ■ En massa småändringar görs. ■ Implementerar ENV_Unit-tabellen för enhetliga måtenheter för Product och CollectionItem.

13	3.9	Databasdesign	• Databasdesign ◦ IKL ■ Fortsätter göra om och implementera (bland annat RECP_* delvis samt "Product Parent"-struktur). Börjar se logiskt ut nu men måste se till att vänta med nya features och implementera de mest relevanta först.
14	9.0	Databasdesign Systemdesign	• IKL ◦ Databasdesign ■ Fortsätter att tackla en massa komplexa problem... kanske har en idé hur språkstödet ska implementeras effektivt. En viktig åtgärd var att konkretisera tabellerna och inte ha t.ex. PROD_Collection, som kunde innehålla allt ifrån receptingredienser till sparade inköpslistor. Dessutom delades olika tabellöar upp i mindre sådana. Detta har medfört en tydligare och mer lättförståelig design. ◦ Systemdesign ■ Skriver ner en del saker som ska finnas i version 1.0. Det som inte skrivits ner är inte ytterligare features utan standardsaker som helt enkelt inte formulerats än. ■ Skissar en liten modell som motiverar den ovan nämnda konkretiseringen av några databastabeller.
15	6.6	Databasdesign	• IKL ◦ Databasdesign ■ Många saker som jag inte minns så bra idag. ■ Inför domains och schemes samt konverterar till Happy Fish 3.
16	4.1	Research	• Databas + UUID:s; lagring och generering.
17	3.8	Research	• Lyckas skapa en enkel (men meningslös) procedure i C (postgres). • Research om UUID:s som slutar med att jag upptäcker att fullt UUID-stöd kommer finnas i 8.3 som släpps i Juli.
18	6.5	Research Databasdesign	• IKL ◦ Databasdesign ■ Tar en hel del nya beslut baserade på research från de senaste dagarna och bygger en till synes stabil design. Recipe och Marketing återstår och sedan kan förhoppningsvis domain model utarbetas mer osv.
19	11.1	Research Databasdesign	• IKL ◦ Databasdesign ■ En preliminärt klar modell; gör klart Marketing-schemat. ■ Implementerar några funktioner för effektiv languagehantering. ■ Skriver en del av "language load", d.v.s. inladdning av språkdata i berörda tabeller.
20	4.8	Databasdesign	• IKL ◦ Databasdesign ■ Modellen finslipas med flera triggers och andra hjälpfunktioner. ■ Grundläggande datainladdningsrutiner skrivs (language etc). ■ Andra "rättningar" av olika fel och gamla namn.
98.6			

Februari 2007

Dag	Arbetstid	Arbetsområde	Anteckningar
5	2.6	Programmering Programdesign	• Programmering/Programdesign ◦ CTE ▪ Expression_Resource + attributhantering.
6	1.5	Programmering	• Programmering ◦ CTE ▪ Evaluable_Interface::evaluate() blev Evaluable_Interface::evaluate(\$inline:bool), detta gör det möjligt att skilja evaluering för fristående värden och de som ska sättas i samband med php-kod. ▪ Bugfixar, bl.a. flyttas variable scope-hantering från ProcessManager till Process_Template_Abstract. En annan fix är att Expr_Variable numera inte borde klagas när man använder länkade variabler i external templates, detta fixades med metoden isAssociated() i VariableRegistry. ▪ Resource fungerar preliminärt... dock behöver extra genomgång göras och testcases skrivas.
7	5.6	Administration Planering Programmering	• Administration ◦ Cylab, CYCOM, INKP ▪ Domänen inköpslista.nu + 5 felstavningar registreras. ▪ Webhotell hos PolurNET registreras och betalas för ett halvår. • Planering ◦ INKP ▪ Allmänna skisser på vad som behöver göras. • Programmering ◦ CTE ▪ Gör reglerna för DataAccess-klasserna mer dynamiska; de kan numera ligga på en mer valfri plats. ▪ En hel del bugfixar, bland annat: • En variabelassociation till en ParseableString med en/flera variabler i sig genererade en exception eftersom variablerna i strängen klagade på att de befann sig i fel templateprocess, detta har nu åtgärdats med hjälp av Process_Template-flaggan FLAG_VARS_CHECKED i samband med kompilering av en ParseableString. • Säkerhetsfix så att det inte går att './':a ut sig till icke-templatefiler när man laddar en template via resource-expression. ▪ Avskaffar den igår införda evaluate(\$inline:bool) och ersätter denna med ett Compilable_Inline_Interface istället. Detta avskaffar det logiska felet i att man för atomära expressions behövde ange om den skulle vara inline eller inte (trots att man aldrig kunde veta det eller ens ha användning av det). ▪ Mycket annat som tyvärr ej fastnat i minnet.
8	3.1	Programmering	• Programmering ◦ CTE ▪ Buggfixar + strukturförbättring ▪ Försöker få till ett logiskt samspel mellan olika compile-modes, process-modes osv. Ej klart och bör nog tänkas på imorgon istället.

10	4.6	Programmering	• Programmering ◦ CTE ■ Försöker och lyckas så småningom få det att fungera med olika compile-modes. Det visade sig att det som avskaffades den 7/2 var användbart, dessutom kunde det tillämpas på compile()-metoden och allt verkar fungera bra nu. Återstår att se hur det blir med testning (testning av tester skrivna hittills går igenom dock). <i>Allt saknar logik känns det som... en print-tag i en parseable string och en print tag i ett vanligt sammanhang... det förvirrar.</i>
17.4			

Januari 2007

Dag	Arbetsid	Arbetsområde	Anteckningar
1	2	Programmering	• Programmering ◦ CTE ■ Expression_Variable ...
2	3.3	Programmering	• Programmering ◦ CTE ■ Expression_Variable är numera ganska tydlig och smidig i sin funktionalitet. Lite hjälpklasser till denna (StaticKey, DynamicKey, PropertyAccess) samt andra globala småförändringar bidrog till detta.
3	6.0	Programmering Server	• Programmering ◦ CTE ■ Expression_Variable kan anses vara klar, bortsett från mindre(?) justeringar för bland annat evaluering av variabler från PluginRegistry. I övrigt fungerar evalueringen riktigt smidigt, något som nog var den största utmaningen med den här samt VariableRegistry-klassen. ■ Tester börjar skrivas (inte mycket dock). ■ CTE_Engine börjar förberedas för sitt riktiga syfte, d.v.s. att faktiskt skapa och hantera filer (hittills har den bara skrivit ut resultatet). • Server ◦ Veloci ■ Postgres konfigureras så att man kan ansluta till det på det lokala nätverket från en utvald adress.
4	5.5	Programmering	• Programmering ◦ CTE ■ CTE_Engine sköter i princip hela build-processen nu. ■ Caching har preliminärt implementerats i CTE_Engine. ■ En mycket fin error-presentation har implementerats. ■ Scoping avskaffas för externa uservariabler och kontrollen strictVarScope implementeras i config och används i Expression_Variable.
5	6.5	Programmering	• Programmering ◦ CTE ■ Loggning för CTE_Error implementeras och börjar användas där det ska användas, detta i samband med att CTE_Config får en debugMode-property. ■ Path resolving flyttas till CTE_Config, på det sättet kan man lätt ta reda på hur en template kommer heta när den kompilerats respektive cacheats. ■ CTE-klassen är preliminärt klar. Cache-hanteringen fungerar mycket fint och endast mindre justeringar i den återstår.

8	3.3	Programmering Mappstruktur	• Mappstruktur ◦ CTE ■ Mappstrukturen görs om så den blir mer logisk (CTE-trädet med alla klasser rörs dock inte, utan placeras i library). Unittesterna placeras också på en bättre plats. • Programmering ◦ CTE ■ Bestämmer att eventuellt multiskapande av cache- och kompillerade templatefiler inte är ett problem för närvarande... framtiden får avgöra sanningen i detta. ■ Unit testing av godtyckligt antal templatefiler är nu möjlig. ■ Fler debug modes införs i CTE_Config, CTE_Error bestämmer numera själv hur den ska hantera sig själv; metoderna display() och log() blir privata och den publika metoden trigger(...) införs istället.
9	4.8	Programmering Dokumentation	• Programmering ◦ CTE ■ En hel del implementationsändringar i Expression-trädet görs. ■ Expression_Tag_Attribute implementeras, en hjälpfunktion i Expression_Tag_Abstract implementeras och attributhanteringen kan numera ses som klar. ■ Foreach börjar implementeras. ■ Olika buggar åtgärdas. • Dokumentation ◦ CTE ■ Dokumentation av kod i diverse klasser.
10	5.8	Dokumentation Programmering	• Dokumentation ◦ CTE ■ Dokumentation av kod i diverse klasser; bland annat i ProcessManager och alla Process_*-klasser. • Programmering ◦ CTE ■ Strukturen hos ProcessManager och alla process-klasser görs om en del för att vara mer logiska och praktiska. ■ Foreach görs halvklar. ■ Aliases implementeras i VariableRegistry och i Expression_Variable. ■ Den lokala scope-hanteringen i VariableRegistry skippas och ProcessManager används i kombination med aktuell templateprocess istället, då räknas process id som scope. ■ En del andra smågrejer som glömts bort.
11	8.5	Programmering Dokumentation	• Dokumentation ◦ CTE ■ Diverse dokumentation i de klasser som besöktes och saknade en sådan. • Programmering ◦ CTE ■ Foreach är klar. ■ Test cases skrivs för variabler och foreach tags. ■ Den nyligen avskaffade scopehanteringen i VariableRegistry införs igen, då den visade sig vara mer felsäker och allmänt bättre, eftersom process id ändras av varje block, och inte bara av templatén. ■ Låååång felsökning av Expression_If & co. Efter många fullösningar som troligtvis inte håller alltför länge har jag kommit fram till att man borde avskaffa alla dessa strukturella fulheter (dvs. otalet hjälpklasser till if-klassen) och göra en enklare och förhoppningsvis snabbare parsing i själva if-klassen istället... men framförallt beror den idén på att det är omöjligt att förstå hur allt fungerar som det ser ut idag.

15	2.4	Programmering	• Programmering ◦ CTE ■ Förbättringar/förtydligande av Expression_Abstract-klassen; parenteshantering, etc.
16	5.6	Programmering	• Programmering ◦ CTE ■ Expression_Tag_If med tillhörande hjälpklasser genomgår en grundlig felsökning och åtgärder därefter. Flera angreppssätt testas varav det tidigare består, dock i stabilare version. ■ Test cases för if-taggar skrivs.
17	4.0	Programmering	• Programmering ◦ CTE ■ Ännu ett misslyckat försök att avskaffa allt som har med Expression_Context att göra. Dags att erkänna att den lösningen kanske inte är snabbast, men ändå bäst; tydligast, lättast att underhålla och pålitligast. ■ Diverse optimeringar i olika Expression_*-klasser.
18	1.5	Programmering	• Programmering ◦ CTE ■ Logical, Comparison, Function och LogicalNot är inte längre Operators utan bara Expression. En del ändringar med detta... både i UML-diagrammet och i koden. ■ Diverse andra småoptimeringar.
19	4.0	Programmering	• Programmering ◦ CTE ■ Expr_Tag_Section börjar implementeras. ■ Complex expressions (såsom arithmetics) implementeras preliminärt i Tag_Attribute. ■ Context::resolveExpression() implementeras. ■ Expr_Context_Abstract implementeras. ■ Diverse buggfixar.
20	9.1	Programmering	• Programmering ◦ CTE ■ Expr_Tag_Section är preliminärt färdig (tester återstår). ■ CTE_Engine_Environment får självständig hantering av olika compilers. ■ Literal_ParseableString är implementerad och fungerar över förväntningarna... det är troligt att några buggar återstår. ■ Tag_Print implementeras vidare. ■ Expr_Arithmetic::evaluate() implementeras, detta var svårt pga. Lösningen med att parenteser sammanfogas med sina grannar. ■ Utökar antalet unit tests.9 ■ Massor av buggfixar.
22	3.5	Programmering Dokumentation	• Programmering ◦ CTE ■ Implementerar attributet 'enable' i foreach och section. ■ Skriver testcases för section. ■ Avskaffar char-counter (onödig och fungerar ändå inte som den ska... och tar prestanda säkert). ■ Implementerar id-check för section och foreach-variabler. • Dokumentation ◦ CTE ■ Skriver manual entries för funktionerna section och foreach.

23	4.5	Server Programmering Databasdesign	• Server ■ Åtgärdar dess nätverksproblem (den var oåtkomlig nätverksvägen). • Databasdesign ○ CYCOM ■ Förändrade strukturen en del (namnändringar etc.) samt införde sha1-id:s för hela lang-ön. • Programmering ○ CTE ■ Implementerar Expr_Modifier och börjar implementera plugin-stöd. <i>Pluginhanteringen är inte alltför genomtänkt än, nya idéer kan vara bra.</i>
24	2.5	Programmering	• Programmering ○ CTE ■ Pluginstödet för Expr_Modifier är preliminärt klart, behöver dock testas och få sina unit tests skrivna. Möjligtvis några optimeringar/ändringar kvar.
27	2.8	Programmering	• Programmering ○ CTE ■ Några bugfixar/finslipningar av Expr_Modifier. ■ Expr_Resource börjar implementeras.
28	1.0	Programmering	• Programmering ○ CTE ■ Expr_Resource fortsätter implementeras.
86.6			

December 2006

Dag	Arbetstid	Arbetsområde	Anteckningar
30	2	Programdesign Programmering	• Programdesign/Programmering ◦ CTE ▪ VariableRegistry är på väg tillbaks, den här gången välgenomtänkt och som det ser ut nu korrekt.
31	1.3	Programdesign Programmering	• Programdesign/Programmering ◦ CTE ▪ Vidare planering av VariableRegistry + Expression_Variable. ▪ Implementation av önskade metoder i Expression_Variable.
3.3			

Oktober 2006

Dag	Arbetstid	Arbetsområde	Anteckningar
2	1.5	Programdesign Programmering	• Programdesign/Programmering ◦ CTE ■ VariableRegistry
8	1.6	Programdesign Programmering	• Programdesign/Programmering ◦ CTE ■ VariableRegistry avskaffas till förmån för "dolda förmågor" i det redan designade systemet; Process-klasserna i kombination med idén om "aliases", dvs att variabler aldrig definieras om, utan istället <i>under kompileringen</i> pekats om till det uttrycket (CTE_Engine_Expression) de förväntas innehålla.
10	2.2	Programdesign Programmering	• Programdesign/Programmering ◦ CTE ■ Jobbar vidare med konflikter rörande variabler i kombination med en eller flera nivåer av subtemplates.
11	0.9	Programdesign Programmering	• Programdesign/Programmering ◦ CTE ■ Löser "globals"-problemet i teorin och börjar skissa på samt implementera den praktiska lösningen.
14	3.6	Programmering Programdesign	• Programdesign/Programmering ◦ CTE ■ Implementerar vidare på den ovan nämnda lösningen.
15	0.8	Programdesign Programmering	• Programdesign/Programmering ◦ CTE ■ Finner nya problem i variabelhanteringen och specificerar åtgärder mot dessa på papper. ■ Implementerar lite av gårdagens idéer (se papper).
10.6			

20 September 2006

Dag	Arbetstid	Arbetsområde	Anteckningar
2	8.0	Programstruktur Programmering	• Programstruktur ◦ CTE ■ Mindre ändring i Parser_Tag_Handler och Parser_Visitor. • Programmering ◦ CTE ■ Implementerar ovan nämnda ändring. ■ En omfattande funktionell optimering i parsing-sättet ger slutligen en prestandaförbättring med 47.5% jämfört med den tidigare versionen av nya CTE. Detta har tom visat sig vara 1.9% snabbare än gamla CTE, vilket går långt över förväntningarna då nya CTE är mycket mer komplex vad gäller OO än gamla.
3	3.0	Programmering Programstruktur	• Programmering ◦ CTE ■ Diverse bugfixar från gårdagens framfart. ■ Block-tags klagar numera på icke-existerande end-tags, detta löstes m.h.a. Context_Validator_Interface. ■ Expression_Modifier implementeras vad gäller kompilering; plugin-delen (validering, inkludering, etc) återstår däremot. • Programdesign ◦ CTE ■ Inför Template_Exception_*. ■ Några förslag på Tags att implementera.
4	1.3	Programstruktur Programmering	• Programstruktur ◦ CTE ■ De olika interfacen i Expression_* och deras realiseringsrelationer uppdateras och fastställs. ■ Expression_Context_ParenthesisOperator_Interface införs, dock med risk för att det inte är rätt lösning. ■ Diverse layoutförtydliganden i diagrammet. • Programmering ◦ CTE ■ Implementerar ovanstående ändringar.
5	4.3	Programstruktur Programmering	• Programstruktur ◦ CTE ■ Optimerar Operator_Parenthesis från att vara onödigt komplex och stor till att ta så lite resurser som möjligt (ej helt klart dock). ■ Inför CTE_Engine_Template_Monitor_Interface. • Programmering ◦ CTE ■ Flertalet optimeringar, kodförenklingar och uppstädning. ■ Implementerar en del av ovanstående. ■ Implementerar line/char-trackern för bättre debug-meddelanden för templates.
10	4.3	Programstruktur Programmering	• Programstruktur ◦ CTE ■ Återinför ProcessManager och Process_* ■ Till detta kommer även Process_Observer_Interface, som används till validering av block-tags. • Programmering ◦ CTE ■ Parentesoptimeringen ändras lite och görs klar; två integrator strategies införs istället för en, dvs en som dominerar och en som blir dominerad (se manual för vidare information). ■ Ovanstående programstruktur implementeras med fungerande resultat som följd.

23	2.8	Programstruktur Programmering	• Programstruktur ◦ CTE ■ VariableRegistry utformas. • Programmering ◦ CTE ■ VariableRegistry implementeras preliminärt.
24	1.1	Programmering	• Programmering ◦ CTE ■ VariableRegistry kan anses vara klar. ■ VariableRegistry har börjat användas.
29	1.0	Programdesign Programmering	• Programdesign/Programmering ◦ CTE ■ VariableRegistry
25.8			

Augusti 2006

Dag	Arbets tid	Arbetsområde	Anteckningar
2	6.2	Programmering Programdesign	• Programmering ◦ CTE ■ Banar väg för en ny smidig hantering av expressions (vilket bl.a. leder till att begreppet "module" ersätts med "handler"). • Programdesign ◦ CTE ■ UML-diagrammet struktureras upp med packages; alltså slipper man extremt långa klassnamn. ■ Den nya expression-hantering definieras.
3	2.0	Programdesign	• Programdesign ◦ CTE ■ Försök att definiera parsing av subexpressions.
4	2.0	Programdesign	• Programdesign ◦ CTE ■ En mycket dynamisk expression hantering utformas: 1. Tokenize expression string into an array with expression objects. 2. Integrate expressions systematically; i.e. "\$var equals 'foo'" goes: first "\$var" and "'foo'", then "\$var equals 'foo'", then any possible logical expression.. and so on. 3. Compile all top-expressions into strings.
5	3.8	Programdesign Projektdm.	• Programdesign ◦ CTE ■ Börjar realisera pappersanteckningar i UML-diagrammet. • Projektadministration ◦ CYCOM ■ Kontraktet utformas ytterligare; copyright och äganderätt.
6	4.0	Programdesign	• Programdesign ◦ CTE ■ Fortsätter realisera pappersanteckningar i UML-diagrammet. ■ Problem som uppkom i och med det har lösts. ■ Vissa lösningar omprövas och görs om där det är nödvändigt.
7	9.0	Dokumentation Programdesign Programmering	• Dokumentation ◦ CYCOM ■ Blog-features definieras. ■ Subtrademarken "plus" definieras. • Programdesign ◦ CTE ■ UML-diagrammet i princip klart, några mindre saker återstår. ■ Noggrannare specifikation av operatorer för if-funktionen utformas. • Programmering ◦ CTE ■ Börjar implementera UML-diagrammet.
8	3.2	Dokumentation Programdesign Programmering	• Dokumentation ◦ CTE Manual ■ If-function + operators. • Programdesign ◦ CTE ■ Nödvändiga optimeringar och ändringar, bl.a. avskaffandet av Engine_Compiler till förmån för Engine_TokenCompiler samt införandet av Process_Block som avgörande part i token-hantering.

9	6.5	Programdesign	• Programdesign ◦ CTE ■ Diverse ändringar (optimeringar bl.a.) i UML-diagrammet. ■ Olika försök att få expressions att integrera sig med varann.
10	6.6	Programdesign	• Programdesign ◦ CTE ■ Fortsätter utformningen av expression integration.
11	2.0	Programdesign	• Programdesign ◦ CTE ■ Ett genombrott inom expressionhanteringen verkar ha nåtts; IntegratorInterface införs bl.a.
12	5.1	Programmering Programdesign	• Programdesign ◦ CTE ■ UML-diagrammet implementeras vidare. • Programmering ◦ Expression_Function ersätts med Expression_Statement som får sub-kategorier (function, compiler, block ...). ◦ Plugin.* skapas och får sina interfaces. <i>Imorgon: ersätt "statement" med något lämpligare.</i>
14	5.0	Programdesign	• Programdesign ◦ CTE ■ Avskaffade gårdagens sub-kategorier och ersatte "Function"/"Statement" med "Tag". ■ En hel del kringliggande struktur designas, såsom tex. Plugins.
15	3.3	Programmering Programdesign	• Programmering ◦ CTE ■ CTE_Engine integreras tillsammans med alla sina bashjälpklasser; man får en error-fri output dvs. • Programdesign ◦ Tokenizer.* avskaffas, en char-by-char-parser är tänkt att ersätta, dock utan någon vettig struktur för det än.
16	3.6	Grafik Programdesign	• Grafik ◦ CYCOM ■ Reklambanner för tex. bilen designas (dock ej helt klart). • Programmering ◦ CTE ■ Gårdagens problem har delvis lösts.
17	4.2	Grafik Programdesign Programmering	• Grafik ◦ CYCOM ■ Reklambannern/logon; utkast klart. • Programdesign ◦ CTE ■ Parsing-strukturen färdigställs. • Programmering ◦ CTE ■ Strukturell realisering av nya parsing-strukturen.
18	8.0	Programmering Programdesign	• Programmering ◦ CTE ■ En alpha-fungerande top-down parser klar. • Programdesign ◦ CTE ■ I och med parserkodandet fick programdesignen (UML-diagrammet) göras om en del.

19	6.5	Programmering Programdesign	• Programmering ◦ CTE ■ Kommentarparsing klar. ■ Variabelkompileringen klar (med static keys, dynamic keys och instance access). ■ Tag_Literal påbörjas och problem med Compiler_Filter erfares; får lösas imorgon. • Programdesign ◦ CTE ■ Diverse småändringar, bl.a. i CTE_Config.
20	1.1	Programdesign	• Programdesign ◦ CTE ■ Förslag på åtgärd för gårdagens problem presenteras i UML-diagrammet.
21	2.5	Programdesign Programmering	• Programdesign ◦ CTE ■ Compilermodifieringen utformas med följande interfaces: OutputBuffer, OutputFilter samt SubparserHandler. ■ Diverse småändringar • Programmering ◦ CTE ■ Realiserar en del av dagens ändringar i programdesignen utan problem.ske
22	3.0	Programdesign Programmering	• Programdesign ◦ CTE ■ Compiler "flow control interfaces" utökas med en ParserVisitor_Interface. • Programmering ◦ CTE ■ Fortsatt realisering av UML-diagrammet.
23	1.1	Programdesign	• Programdesign ◦ CTE ■ Länkade listor presenteras som lösning för expression integration. ■ Diverse småändringar.
24	1.0	Programmering	• Programmering ◦ CTE ■ Buggen med skipped content som försvann löstes. ■ LinkedList-idén börjar implementeras.
25	6.5	Programdesign Programmering	• Programdesign ◦ CTE ■ LinkedList-idén utarbetas så att den passar ändamålet bäst, dvs att varje expression blir anslutningsbar till andra expressions och på det sättet utgör ett element i en linked list, som i sammanhanget kallas Context. • Programmering ◦ CTE ■ LinkedList-idén implementeras och fungerar bra hittills. ■ Alla hittills avklarade expression handlers anpassas till nya lösningen med LinkedList. ■ Validator och Integrator-interfaces implementeras av de expression handlers som behöver dessa och fungerar som det ser ut nu felfritt. ■ If-taggen i kombination med Comparison_Operator börjar implementeras.

26	1.1	Programdesign Programmering	• Programdesign ◦ CTE ■ Logic, Comparison och Function flyttas från Expression_Operator till Expression_Tag_If. Diverse annat. • Programmering ◦ CTE ■ Logic-operatör implementeras delvis i Tag_If. Valideringen och integreringen fungerar inte och får åtgärdas vid nästa tillfälle. Fortsätt med: Åtgärda integrering med flera integratorer inblandade, så att rätt operator får företräde.
28	3.5	Programmering	• Programmering ◦ CTE ■ Uppgiften från 26:e löses, integrering sker nu med olika styrka (strength). ■ Function-"operatör" utformas fullt ut för If-tagen. ■ If-tagen blir klar.
29	8.1	Programmering Programdesign	• Programmering ◦ CTE ■ Operator_Arithmetic och Operator_Parenthesis implementeras. ■ Operator_Abstract byggs upp och redundancy avskaffas i subklasserna. ■ Optimerar variabelhandlern genom att avskaffa alla Variable_* klasser och låta Variable sköta alla sina components själv. Detta ger 19% snabbare rendering. ■ Får igång profilern i PhpEd och upptäcker en stor flaskhals där mb_substr anropas ~45000 ggr för 50 if-satser. Detta åtgärdas och renderingen går numera 46% snabbare. • Programdesign ◦ CTE ■ Avskaffar hjälpklasserna för Variable samt allt som har med Processes att göra.
108.9			

Juli 2006

Dag	Arbetstid	Arbetsområde	Anteckningar
1	4.0	Databasdesign Server	• Databasdesign: Anpassning av modell för import till den nya servern. • Server: Skapar konto åt raevel. • Server: Installerar subversion. • Server: Påbörjar installationen av Trac.
2	6.5	Server	• Försöker få Trac att fungera med Apache 1.3 och mod_python (misslyckas).
3	7.5	Server	• Installerar Lighttpd och lyckas få igång basfunktionaliteten i Trac i och med det.
4	11.0	Server	• Konfigurerar Trac med svn. • Skriver ett shell-script som skapar användarkonton + www-env.
5	6.1	Server Grafik	• Server: Konfigurerar klart servern; permissions, access control, övriga säkerhetsåtgärder. • Grafik: Förnyar Cylab-logon med ljusare färger.
6	4.4	Administration Server Research	• Administration: Bokföring för de senaste 2 månaderna utförs. • Server: svn+ssh konfigurerat samt cycom importerat. • Research: Datastrukturer (design patterns)
7	10.0	Programmering	• Ticket #2: Påbörjar omstruktureringen och expanderingen av CTE (målversion 4.0).
8	10.5	Programmering	• Ticket #2: Fortsätter CTE-ombyggnaden ◦ Parser_Variable börjar fungera (i samspel med övriga klasser) ◦ Alla Process-klasser skapas och börjar ta form. ◦ ProcessManager får sin logik utformad.
9	4.2	Server	• Allmän konfiguration. • CTE och Cylab PHP Framework separeras från CYCOM och får sina egna trac-konton aktiverade.
10	8.5	Server Domän	• Domänen veloci.se köps och upprättas. • Servern konfigureras om till att fungera med subdomäner. • Försök med packet filtering på servern misslyckas.
11	9.5	Server Programmering Grafik	• Server: Subdomänerna omorganiseras så att de blir mer logiska; user.project.veloci.se (i och med det ändras serverns konfiguration etc). • Programmering: CTE • Grafik: Logo för CYCOM-trac-projektet. • Packet filtering på routern aktiveras.
12	8.5	Programmering	• CTE: En preliminärt klar klass-struktur samt diverse implementationer av olika metoder.
13	14.0	Server Databasstruktur	• Server ◦ Installerar pgcrypto (däribland SHA-1). Detta tog lite mer tid än man tror. ◦ Påbörjar integreringen av en gammal version av CYCOM på servern i syfte att ge Adam lite jobb (presentationseditorn). • DB-struktur ◦ Anpassar alla ID:s till SHA-1 hashern. ◦ Skriver en mer självständig UUID-funktion (förut generate_GUID) . ◦ Kommenterar och strukturerar om i allmänhet inför den nya importeringen.
16	4.0	Server Databasstruktur	• Server ◦ Pastebin för CYCOM igång (mysql, apache, conf). • Databasstruktur ◦ Diverse anpassningar för importeringen imorgon.

17	9.5	Server Databasstruktur Programmering Dokumentation	• Databasstruktur ◦ Nästan färdigutvecklad try_insert() när det upptäcks att EXECUTE ... SELECT INTO inte är implementerad i postgres än. • Server ◦ Upprättar en gammal version av app/db åt Adam så att han kan börja optimeringen av presentationseditorn. • Programmering ◦ PHPUnit2 installeras och konfigureras så det fungerar. CTE kan numera använda sig av detta. • Dokumentation ◦ JS/Namespace; definierar om betydelsen av "module" respektive "common".
18	7.2	Programmering Dokumentation Server	• Programmering ◦ CTE ■ Implementerade placeholder replacement, dvs: strängar lagras i placeholders för att underlätta vidare parsing. Löstes bl.a. m.h.a. /Token/Internal/* ■ Skrev några unit test cases för CTE_Compiler. ■ Skrev lite på error handling samt uppdaterade föråldrade klasser. • Dokumentation ◦ Införde wiki:PhpBenchmarkResults och la till en result där. • Server ◦ Uppdaterade components för trac så att de passar den nyligen bestämda namespace-strukturen för javascript.
19	11	Programmering Dokumentation Server	• Programmering ◦ CTE ■ Plugin-stödet utformas • Dokumentation ◦ PHP Benchmark för "isset vs. array_key_exists". • Server ◦ Försök med fungerande pg_dump i chrootmiljö misslyckas. ◦ Backup-shellscripits skrivs. ◦ Ny hårddisk installeras och ovan nämnda shellscripits konfigureras till att lagra backupsen på den nya hårddisken. ◦ Crontabs för backupsen läggs till i crontab -e.
20	7.5	Programmering Dokumentation Server	• Programmering ◦ CTE ■ Bygger vidare på pluginstödet ■ Strukturerar upp interaktionen mellan CTE_Compiler och CTE_Compiler_Process rörande hanteringen av template variabler och deras scope. • Server ◦ Installerar fläktar ◦ Uppdaterar trac-components • Dokumentation ◦ Skapar dokumentationssökvägar för olika features. ◦ Skriver lite dokumentation på features/user/blog.
21	11.0	Programmering Dokumentation	• Programmering ◦ CTE ■ Process management ■ Testcases för process management • Dokumentation ◦ PhpBenchmarkResults ■ Results för isset vs in_array
22	10.0	Programmering Dokumentation	• Programmering ◦ CTE ■ Stor förbättring av Process Management. ■ Inför Token Manager. ■ Får allt att fungera tillsammans. • Dokumentation ◦ Skriver lite på wiki:n.

23	4.0	Dokumentation Programmering	• Dokumentation ◦ CYCOM ■ Utökar feature-listan. ■ Strukturerar om wikin. • Programmering ◦ CTE ■ Template variable import flyttas från <code>Process_Template_Abstract</code> till <code>Process_Manager</code> (ej helt klart). ■ Error-hanteringen flyttas till <code>CTE_Compiler</code> (ej helt klart).
24	6.0	Programmering	• Programmering ◦ CTE ■ <code>Process_Template_External</code> avskaffas, vilket ger följande fördelar: • Parser tracking behöver inte skickas fram och tillbaka mellan compilern och processen – en extern kompilering sker med hjälp av en ny compiler-instans. • Globals- och variabelhanteringen i <code>Process_Template_Abstract</code> kan avskaffas helt. • Beroendet <code>Compiler-Process_Template-Tag_Include</code> försvinner. • Block-processen lägger enkelt till vars vid ingång (<code>enter()</code>) och avregistrerar dessa när den <code>leave():ar</code>. ■ Begreppet <code>DataSource</code> införs med tillhörande interface. ■ <code>DataSource_File</code> implementeras och integreras i compilern.
25	7.0	Administration Programmering	• Administration ◦ Ett samarbetskontrakt börjar utformas. • Programmering ◦ CTE ■ Strukturplanering för hantering av template variabler, include requests och rekursiva "main compiler"-anrop. ■ Helper-klasserna <code>Requester</code> och <code>VarRegistry</code> införs i package <code>CTE.Compiler</code>. ■ <code>VarRegistry</code> och en komplett <code>UnitTest</code>-klass för denna implementeras.
26	6.5	Programmering Programdesing	• Programmering ◦ CTE ■ <code>CTE_Compiler_Environment</code> implementeras. ■ Onödiga klasser rensas bort. ■ Skisser på papper för bl.a. Uppdelning av variable parsing, avskaffandet av <code>Tag_Print</code>, etc. • Programdesign ◦ CTE ■ Composite pattern för Compiler Modules.
27	9.0	Programdesign Programmering	• Programdesign ◦ CTE ■ Ett i stort sett heltäckande klassdiagram ritas upp i Dia. ◦ <code>JS.Module.CMLEditor</code> ■ Ett förslag på implementation av <i>Composite Pattern</i> skissas. • Programmering ◦ CTE ■ Implementation av klassdiagrammet; dvs ändringar i den befintliga strukturen. ■ Skissar en lösning på problemet med <code>module::compile()</code> och de flaggor den måste veta om; • <code>compile(\$token, \$flags)</code> + avskaffa icke-abstrakta processer, dvs alla utom <code>Process_Template</code> samt <code>Process_Block</code>.

30	0.5	Programmering	• Programmering ◦ CTE ■ Avskaffar icke-abstrakta processer. ■ Inför context-unika modulinstanser.
31	6.5	Programmering Programdesign	• Programmering ◦ CTE ■ Begreppet "pipe" avskaffas och hanteringen av modifiers utformas och specificeras. ■ Allt struktureras upp och anpassas till UML-designen; vi har en fungerande version som förhoppningsvis kommer kunna expanderas fullt ut enligt det till synes stabila UML-diagrammet. • Programdesign ◦ CTE ■ StarUML tankas och installeras. ■ UML för CTE 4.0 exporteras från Dia till StarUML (manuellt).
204.4			

Juni 2006

Dag	Arbets tid	Arbetsområde	Anteckningar
3	4.5	Grafik Programmering	• WWW: CYCOM__squote() ändrar beteende eftersom buggar uppstått. • WWW: Den ljusare grafiken färdigimplementeras.
5	2	Programmering Planering Dokumentation	• WWW: Dokumentation och beteende för errorhandling sammanställs. • Planering: Tidsschema sammanställs och tas i bruk.
6	3	Programmering Databasdesign	• DB: Tabellstrukturen för error loggen framställs. • WWW: Hanteringen av felmeddelanden påbörjas.
11	6	Research Programmering Databasdesign	• DB: Design av error logging-tabellerna ombyggd efter behov. • WWW: Error logging fungerar preliminärt. • WWW: Diverse bugfixar i lib.db.php. • Research: Zend Framework, MVC <i>Imorgon: Fortsätt avverka @todo:s i lib.db.php...</i>
12	3	Research	• Research: MVC
13	6.2	Strukturering Programmering	• Omstrukturering av allting för att passa MVC: ◦ app/ ◦ lib/ ▪ CYCOM/ • functions/ • modifiers/ ▪ Cylab/ ▪ CTE/ - functions/ - modifiers/ • PHP: Cylab framework införs och implementeras. • PHP: Övrig programmering i syfte att verkställa ovan nämnda struktur utförs.
14	6.3	Databasdesign Strukturering	• Databasdesing: allmän städning och uppstrukturering + något konkret som jag inte minns för tillfället. • Strukturering: Anpassning till "presentation-abstraction-control".
15	10.5	Strukturering	• Strukturering: Fortsättning på anpassning till "presentation-abstraction-control". • Cylab Framework: Databashanteringen byggs upp.
17	4.5	Strukturering Programmering	• Databashanteringen är på väg att stabiliseras (fungerar redan ungefär som det var tänkt). • Vidare har många andra ändringar/implementeringar utförts, dock utan att de stannat kvar i minnet (hjärnan).
18	2	Programmering Strukturering	• Fortsättning på gårdagens arbete...
19	10.5	Programmering Strukturering	• Fortsättning på omstruktureringen... • CYCOM.DB-paketet stabiliserat.
20	10	Programmering Strukturering Research	• Strukturering: Återgång till MVC (dock inte tidskrävande). • Strukturering: config/ samt logic/ införs i app/model/. • Programmering: Överföring från gamla klasserna till motsvarande CYCOM_DB_Island_*-klass. • Andra saker/detaljer som jag inte minns.
22	8.5	Server Programmering Planering	• Server: Misslyckat försök att installera ny version av PostgreSQL. • PLPGSQL: Safe id generation har implementerats; om en GUID mot förmodan inte är unik så genereras den om 10 gånger med ett teckens förändring i seed. • Planering: Content-filter och Content watch/monitor. <i>Imorgon: Implementera safe id generation för alla högrisktabeller.</i>
23	2.3	Programmering Strukturering	• Strukturering: en ändring av CYCOM_DB-strukturen (Accessor och Mutator är numera två abstrakta klasser man ärver ifrån). • Programmering: anpassning till ovan samt andra småändringar.

24	13.5	Programmering Server	• Server: uppgradering till PHP 5.1.4 • Server: PHPUnit2 • Programmering/Research: Skapar någon form av testmiljö. • Server: förstör installationen (pga debians roliga ext2fsprogs eller vad det heter) och börjar förbereda för något som inte heter debian (FreeBSD tex). <i>Imorgon: Installera FreeBSD eller något annat OS på servern.</i>
25	4	Server	• Många tappra försök att få FreeBSD att acceptera hårddisken; misslyckas.
26	10.8	Server	• Återigen några försök att få till det med FreeBSD (byte av IDE-kablar, beställning av nya etc.) • Övergår till OpenBSD och får så småningom igång det; utan (större) problem!
27	10.5	Server	• Diverse inläring och konfiguration i och med att jag inte kunnat något om OpenBSD tidigare. • PostgreSQL installeras och konfigureras.
28	10	Server	• Säkerhet: EnableRootLogin=no för ssh, en användare skapas och läggs till i /etc/sudoers. • Apache konfigureras för virtual hosts. • PHP installeras och konfigureras (detta tog tid dels pga en massa libs som behövde installeras och dels pga egen dumhet; dvs ange sökväg till php.ini istället för dess root och sen undra varför filen inte laddas). <i>Imorgon: kontrollera att chroot verkligen fungerar; konfiguera om lite antagligen; installera och få igång subversion.</i>
29	1,3	Server	• Server: Konfiguration av apache + phpPgAdmin
30	4	Server	• Server: Inköp av IDE-kabel. • Server: Konfiguration av PostgreSQL i chroot.
132.1			

Mars 2006

Dag	Arbets tid	Arbetsområde	Anteckningar
3	4.7	Programmering	• WWW: presentationseditorn: "browser simulate"-buggen åtgärdad. • WWW: biblioteket lib.db.php förbättras och allt som är beroende av det anpassas till förändringarna. • WWW: Language management: i stort sett fungerande editor; endast "spara"-funktion och mindre layoutjobb återstår.
4	7.3	Programmering Databasdesign	• WWW: Language management: editorn utökas med en riktig "edit"-funktion (tidigare fanns endast "add"). Allt fungerar smidigt i en och samma miljö; antalet php-filer för language management reduceras. • DB: Admin-tabellen flyttas ut till en nyskapad adm-sektion; en adm_permissions-tabell skapas och resulterar i en välfungerande och tydlig permission-hantering. • WWW: systemet anpassas till ovan nämnda förbättring. • WWW: struct_inside.js: man måste numera ange vilka get-variabler man vill "komma ihåg" i parentSecNav().
5	5.3	Programmering	• WWW: lib.db.php: placeholderhanteringen (\$1..\$n) underlättas samtidigt som det numera också fungerar som ett skydd mot sql-injection; funktionen CYCOM__psql_typecast() skapas i samband med detta. • WWW: Language management: anpassas till IE, utökas med för slutanvändaren underlättande funktioner och buggar upptäcks; fixas förhoppningsvis imorgon.
6	8	Programmering Databasdesign Administration	• WWW: struct_inside.js: toggleHeaderMenu() optimerad med divide-operation istället för sin/cos. • CTE: v3.3.4.5b: escape-buggen där "\" escapades i onödan fixad. • DB: en insert-trigger och funktionen "lang_entry_exists()" för lang_entry-tabellen skapas. • WWW: Language management: fungerar preliminärt! form-validation återstår eventuellt.. men i stort sett fungerar allt. • Cylab: Bokföring + rättning av felbokförda verifikat för 2003-2004 samt en ny ifyllning och inskickning av N1-blanketten till skatteverket.
12	1.8	Databasdesign	• DB: strukturer för mil* och blog* klara. Koncept-struktur för cl* (club) delvis uppbyggd.
13	1.5	Databasdesign	• DB: usr_facts + allmän strukturförbättring och kommentering.
15	3.1	Databasdesign Programmering Grafik	• DB: mindre bugfixar • WWW: admin.lang-struct.* finslipas och stabiliseras funktionellt. • WWW: btnpnl görs snyggare (ljusare).
16	4.6	Grafik Layout Programmering Databasdesign	• WWW: Button panel + knappar justeras så de passar in i helheten. • WWW: admin.lang-data.* är halvvägs klar. • DBMS: betydelsen av lang_context ändras/förtydligas; numera kan man ha en och samma topcat/subcat i samma context.
17	2.5	Programmering Databasdesign	• DBMS: planering och fastställande av användningen av language-tabellerna. • WWW: Anpassning av admin.lang-struct till den igår införda betydelsen av lang_context-tabellen.
18	9.8	Programmering Databasdesign	• DBMS: lang_context-tabellen återställs. • WWW: gränssnittet görs återigen om för att passa den nya db-strukturen, admin.lang-struct.* fungerar tillfredsställande så länge. • DBMS: lagt till följande; __cycom_env_var-tabellen, XOR(boolean, boolean), lang_get_data(char(2), integer). • WWW: admin.lang-struct.js: availNames-buggen åtgärdas.

19	5	Programmering Databasdesign Research	• DBMS: lagt till lang_unichar-tabellen; för alla språkspecifika specialtecken. • CTE Plugin make_button->lib.btngen.php: hanteringen av UTF-8 är numera failsafe. Detta som resultat av ökad förståelse för Unicode/UTF-8 och hur dessa är relaterade till varann.
20	6.8	Programmering Databasdesign Grafik Layout	• DBMS: Mindre ändringar. • ENV: Buggar i utf-8-stödet åtgärdas. • WWW: admin.lang-data.* preliminärt klart (fungerar tillfredsställande än så länge)... -> nu återstår integrering av nya language-systemet i CTE. • WWW: lib.detachInner.lib införs; ctrl+click på topbannern (thead) öppnar innehållet i ett nytt fönster; om filen inkluderas. • WWW: Mindre ändringar i layout och grafik. <i>Todo: Integrera language management system (LMS) i CTE.</i>
60.4			

Februari 2006

Dag	Arbetstid	Arbetsområde	Anteckningar
3	4	Administration Grafik	• Oklarheter med .eu-registreringen klaras ut. • Dokumentet "Begäran om förtursrätt" till PRV:s varumärkesregistrering sammanställs. • CYCOM-loggan börjar skissas.
5	5.7	Programmering	• CTE v3.3.0b: plugin: load_js: en omfattande optimering/förbättring påbörjas och avslutas preliminärt. • CYCOM parse_ini(): går numera att ha både sections och sectionlöst i ini-filerna. • WWW: css-strukturen görs om helt i syfte att förebygga "data redundancy" när det blir dags för fler teman än ett.
10	5.6	Konsultjobb Administration	• Konsultjobb hos Stefanskolan (4,1 h). • Bokföring
11	8	Programmering Grafik Databasdesign	• WWW: Adminsektionen skapas. • CYCOM + CTE: En omfattande ombyggnad av language-hanteringen påbörjas; prel. databasdesign, layout, grafik och annat relaterat. • WWW: grafiken görs ljusare/positivare.
17	5.8	Grafik Programmering Databasdesign	• WWW: Den tidigare påbörjade omgörningen av grafiken är numera klar (med några enstaka undantag). • WWW: Buggar i databashanteringen åtgärdas. • DB: Namnändringar + buggfix i gst_message_delete().
18	7.8	Programmering	• WWW: RDM görs om till AJAX-standard; dvs med XMLHttpRequest istället för dynamiska script-element i head-taggen.
			<i>XML är inte bra i sammanhanget; gör om till JSON-standard istället. {}-problemet med CTE kan åtgärdas med \{ eventuellt – undersök!</i>
19	8	Programmering	• CTE v3.3.0.4b: Ett par buggar fixas efter att de visat sig i cte_tester.php, däribland "modifier alias"-buggen. • CTE v3.3.1.4b: Sectionshanteringen förbättras avsevärt; det går att komma åt loop-index, id-konflikter mellan en section med en subtemplate med en section i upptäcks, plus mindre buggfixar i relation till detta. • CTE v3.3.2.5b: Implemented support for nested placeholders; &placeholder modifier:&another_placeholder is now a nice feature. • CTE v3.3.3.5b: Added flexible support for force eval of static sysds-entries. • WWW: AJAX fungerar preliminärt och har börjat implementeras i relevanta sammanhang.
25	2.6	Programmering	• WWW: AJAX-hanteringen optimeras ytterligare och implementeras vidare.
26	8	Programmering Databasdesign	• WWW: AJAX-hanteringen fungerar preliminärt. • WWW: Gästboken är färdiganpassad till AJAX. • WWW: "Regional"-stödet byggs ut; interface "regional" finns numera att implementera av respektive lands klass. • WWW: Language management: layout och preliminär hanteringsplan klar. • DB: Tabellgruppen "lang_*" görs om lite och matas med testdata.
27	5.5	Programmering	• WWW: AJAX: en rå json-return ersätts med en return av en array av json-objekt. • WWW: Lang: interfacet "interface.grammar.php" skapas. • WWW: Language management: en bra bit på vägen till en fungerande "add context/topcat/subcat/entry"-funktion.
			61

Lukas Kalinski
<https://www.linkedin.com/in/lukaskalinski>

Software projects worklog for period 2005-02 – 2008-02

Januari 2006

Dag	Arbets tid	Arbetsområde	Anteckningar
1	4.5	Programmering	• Presentationseditorn: availProps-buggen börjar åtgärdas.
2	5.5	Programmering	• Presentationseditorn: availProps-buggen har åtgärdats. • Presentationseditorn: åtskilliga anonyma buggar åtgärdas. • Presentationseditorn: några features implementeras, bland annat ett bättre msg-alternativ till alerts i wywiwyg-editorn.
3	2.6	Programmering	• Presentationseditorn: Ett cover-element skyddar numera wysiwyg-funktionen move så att allt flyter fint. • Presentationseditorn: Det går nästan att säga att vi har en stabil version av själva editorn. <i>Presentationseditorn: Nu återstår bara att implementera funktioner för exportering av all data samt lagring och importering av denna.</i>
4	6.6	Programmering	• Presentationseditorn: funktioner för exportering av data är nu implementerade och dbstore-processen har påbörjats. • Presentationseditorn: stöd för en font-tag implementerat. • Presentationseditorn: En fungerande attributkontroll införd. • CTE v.2.4.5.0: Buggen med <code>{literal}</code> åtgärdad.
5	5.3	Programmering	• Presentationseditorn: Minnesläckan i IE är löst (verkar det som) liksom de buggar som uppstått efter den ändringen. • CTE v.2.4.5.2 beta: <code>utf8_encode</code> av templatens innan den sparas. • CTE v.2.5.0.0 beta: stöd för argument i "variable instance calls" implementeras; <code>{ \$var->foo("bar") }</code>. • Presentationseditorn: PHP-klassen (PresEdit) för en sista validering av alla bitar skapas och är numera nästan klar.
7	4	Programmering	• Presentationseditorn: några småbuggar med wysiwyg fixas. • Presentationseditorn: Klassen PresEdit utökas med en komplett validering av den kompillerade css-strängen (regexpen för det buggade ganska länge).
8	3.8	Programmering Databasdesign	• CTE v.2.5.0.3 beta : Några småbuggar åtgärdade (däribland bristen på strip slashes i <code>CTE_Compiler->extract_modifiers</code>). • Presentationseditorn: Det går numera att spara en presentation. <i>Presentationseditorn: Det skapas tydligen problem när id-markerade element ärver egenskaper från en klass (border på inline-element osv) – Åtgärda genom en import av tillåtna properties i id-elementet och hoppa klassen?</i>
9	5.5	Programmering Grafik Layout	• PresEdit: Grafiken och layouten finslipas. • PresEdit: Gårdagens "class inherit"-bugg åtgärdas. • CTE: v.2.5.0.4 beta: <code>load_css</code> anpassas till nya browser detection och inkluderar numera en <code>global.css</code> (om den finns) från <code>common-mappen</code>. • PresEdit: olika mindre buggar och jobbiga oklarheter fixas.
10	3.5	Administration	
11	8	Administration	• Bokföring för 2003-07-15 till 2004-12-31 nästan klar.
12	5.1	Administration Programmering Grafik	• Bokföring för 2003-07-15 till 2004-12-31 klar. • PresEdit: <code>css_raw</code> import från databas klart. • PresEdit: <code>whiteness</code>-buggen i färgblandaren åtgärdad, eller med andra ord; <code>whiteness</code> är borttaget ur färgblandaren och har ersatts med en fin saturation toning (se funktion i praktiken). • PresEdit: <code>"width">=maxX, height">=maxY</code>-buggen i wysiwyg-funktionen BoxMover åtgärdad.
13	9.5	Programmering	• CTE v.2.6.5.0 beta: <code>load_js</code>: Görs om totalt, har numera en halvfungerande scrambler. <code>@include</code> fungerar numera också i javascript-filer. • CTE v.2.6.5.1 beta: <code>ts2date</code>: en mindre bugg åtgärdas.

14	4.8	Programmering	- CTE v.2.6.7.9 beta: Ett par buggar åtgärdas (däribland isset(#const) som inte fungerade så bra om konstanten inte var definierad. Ett par funktioner i CTE som möjliggör omkompilering (delete) av templatefiler samt en has_error i CTE_Compiler. - Sessionhanteringen: görs om en hel del och har numera en tydligare utformning (dock fungerar det inte alltför stabilt än). - Devmode: ett dev-fönster visas nu för dom som är utvecklare, dock fungerar inte heller detta så stabilt än.
15	6.8	Programmering	Sessionhanteringen och systemet i allmänhet optimeras för att få en tydligare form och bli mer konsistent.
16	7.3	Programmering Administration	JS_Manager: scramblern påbörjas.
17	1.6	Programmering	JS_Manager: scramblern och dess miljö utvecklas vidare.
18	5.1	Programmering	JS_Manager: scramblern närmar sig ett fungerande stadium.
19	3	Programmering	- CTE v.2.7.0.0 beta: \$ENV.plugin.* körs som force eval om funktionen är en force eval. - JS_Manager: Javascript-scramblingen fungerar preliminärt. - Presentationseditorn: Bugg med bristande css-uppdatering i wysiwyg-editorn åtgärdad.
21	4	Programmering Dokumentering	- CTE v.2.8.0.3b: \$ENV har numera två subnycklar för statiska respektive icke-statiska (dynamiska) värden; \$ENV.S samt \$ENV.D. Alla plugins uppdateras för att fungera med detta. - CTE v.2.8.0.3b: Dokumentationen uppdateras lite för att passa den nämnda versionen mer. - CTE v.2.8.5.3b: make_button görs om så att man numera kan anropa den med import_env=true type="<type>" i syfte att få alla statiska värden på tex. widths och heights. - JS_Manager: anpassning av script så de inte blir konstiga.
22	5.8	Programmering	- CTE v.3.0.0b: Hela CTE:s klass-struktur görs om till en statisk sådan. - CTE v.3.1.0b: Errorhanteringen främst i CTE_Compiler och dess env-klasser görs om för smidigare bruk och vettigare felmeddelanden. - WWW: Allt anpassas till nya CTE-utformningen. - WWW: Utförligare felhantering implementeras (__FUNCTION__ & __CLASS__).
27	2.5	Programmering	- WWW::err överlagras i child-klasserna (inside och outside) för att passa deras syften bättre. - CTE v3.1.3b: Icke-existerande konstanter med nreq@ framför evalueras nu som @#CONST istället för en tom sträng (detta eftersom de kan komma att skapas efter genereringen av templatén). - CTE v3.1.4b: Funktionalitet för beräkning av laddningstid implementeras i klassen CTE och CYCOM-miljön.
28	7.1	Programmering Layout	- Presentationseditorn: BoxMover förbättras så att move inte avbryts i onödan. - JS_Manager: Ett antal nyckelord använda i event-sammanhang läggs till i ignorelist. - Photo upload: layouten påbörjas - WWW: allmänna åtgärder inom layout och funktionalitet. - WWW: Implemented add_onload_func() in __base.js; now there will be no conflicts with onload registration of functions.
29	3	Programmering	- CTE v3.1.6b: Modifiers som används under force-eval inkluderas numera inte i templatén. - CTE v3.2.6b: Plugin->getscram implementeras, hämtningen av scramblade namn är mycket enklare nu. - Presentationseditorn: en sista anpassning till scramblingen fixad; nu scramblas alla namn utan undantag. - CTE v3.2.7b: "RegExp-match"-buggen i JS_Manager åtgärdas. - CYCOM struct_inside: avläsningen av GET i iframen lagad. - CYCOM global: ogenomtänkta css-ändringar återställda.

Lukas Kalinski
<https://www.linkedin.com/in/lukaskalinski>

Software projects worklog for period 2005-02 – 2008-02

30	6	Administration	• Varumärkesregistrering av projektnamnet påbörjad (ska skickas in och betalas imorgon). • Omprövning av N1 sammanställd och skickad.
120.9			

December 2005

35

Dag	Arbetstid	Arbetsområde	Anteckningar
26	1.5	Programmering	• Presentationseditorn: css-hanteringssystemet börjar göras om till hardcoded style-attribut istället för runtime-skapade css-filer. Detta eftersom IE av någon anledning måste ladda om all css inklusive alla bilder varje gång man gör en ändring.
27	4.5	Programmering	• CTE v. 2.4.1.5: load_js plugin: "main js file"-stöd implementerat. • Presentationseditorn: Uppdateringen av css-hanteringssystemet är preliminärt klar, dock ej testad fullt ut.
28	6	Programmering	• Presentationseditorn: Åtskilliga buggar i css-hanteringssystemet fixas (bland annat height/width-buggen där exempelvis height:0px inte fungerade som den skulle). • Presentationseditorn: a-taggar anpassas till nya css-hanteringssystemet.
29	5.6	Programmering	• CTE v.2.4.3.5: Devmode-features implementerad. • Presentationskompilatorn: user-taggen implementerad. • Javascript global debugfunktion implementerad. • CTE v.2.4.2.5: modifier "securejsstr" skapad. • Presentationskompilatorn: Arvsbuggen i css-hanteringssystemet åtgärdad; ett tomt värde i ID-elementet uppdaterar sig från CLASS-elementet numera.
30	0.8	Programmering	• Presentationseditorn: försökte få BoxMove att avbryta när pekaren befinner sig utanför fönstret (eftersom detta är ett problem i IE).
31	6.9	Programmering	• Presentationseditorn: Åtskilliga bugfixar, wysiwyg-funktionen för boxförflyttning fungerar tillfredsställande numera.
25.3			

November 2005

Dag	Arbetstid	Arbetsområde	Anteckningar
6	4.6	Programmering	
	4.6		

40 September 2005

Dag	Arbetstid	Arbetsområde	Anteckningar
11	4.4	Programmering	• WYSIWYG fungerar preliminärt i presentationseditorn (endast move för närvarande). • En resize-funktion börjar implementeras till wysiwyg i presentationseditorn.
15	2	Programmering, Layout	• Felhanteringen har en preliminärt tilltalande layout och allmän tydlighet numera. • Flera buggar fixas (bland annat . • Förberedelser för "spara-presentation"-processen görs.
18	3.3	Programmering	• Presentationseditorn: hanteringen av form css property-hanteringen förbättras avsevärt och möjliggör i och med det en mer dynamisk hantering av dessa property-element.
20	3.5	Programmering	• Presentationseditorn: Focus-elem-buggen åtgärdad. • Presentationseditorn: CSS-property management förbättras med att det numera kontrolleras vilka värden en property får och available properties anpassas därefter. • WYSIWYG: Box positioning fungerar numera oberoende av x- och y-offset.
13.2			

Augusti 2005

Dag	Arbetstid	Arbetsområde	Anteckningar
7	1.5	Grafik, Programmering	• Tag manager-funktionen börjar utformas för presentationseditorn.
8	0.5	Grafik	• Tag manager
9	2.8	Grafik, Programmering, Layout	• Radio Button-modul i javascript påbörjad och avklarad. • Tag manager
11	3	Programmering, Layout, Grafik	• Tag manager: skapa element-funktion och en för närvarande icke-fungerande utformning av css-egenskaper.
14	3	Layout, Programmering	• Tag manager: utformning av layout samt sammankoppling av GUI:t med dess funktion.
15	3	Layout, Programmering	• Tag manager börjar ta form. • Presentationseditorn fungerar numera i grunden.
17	3.6	Layout, Programmering	• Tag manager och presentationseditorn samarbetar numera tillfredsställande med varann. • Debugger för presentationseditorn beta-klar. • <i>Nästa steg blir att implementera stöd för tag-id:n samt grafiskt layoutstöd, dvs att man tex kan flytta runt boxar med muspekaren.</i>
19	4.7	Layout, Programmering	• Tag manager-layouten finslipas. • PE-Debugger mer klar. • Attribute parsing påbörjas. • Annat...
20	3.5	Layout, Programmering	• Attributhanteringen fungerar numera preliminärt. • Den redan klara layouten görs om på grund av IE:s vägran att sätta <code>obj.style.display='table-row'</code>.
26	3	Programmering	• ID-stöd fungerar preliminärt. • Tag managern optimeras kodmässigt (kommentarer + smartare kod).
27	2	Programmering	• Presentationskompilatorn integreras vidare tillsammans med element-managing etc.
28	2.5	Programmering	• Presentationseditorn: CSS-hanteringen förbättras avsevärt.
29	4.6		• Tag-managern finslipas ytterligare, kan nog klassas som betaklar nu. • Stöd för både class- och id-baserad CSS-manipulering klart. • Color picker: IE-buggen med "galna sliders" åtgärdad. • Attributhanteringen återanpassad till den nya och mer genomtänkta miljön.
31	5		• JS-AssocList-buggen upptäckt och åtgärdad. • Massa småbuggar och felaktigheter åtgärdade.
42.7			

Juni 2005

Dag	Arbetstid	Arbetsområde	Anteckningar
5	4.6	Programmering, Layout, Grafik	Se nästa dag...
6	3	Programmering, Layout	• WWW: lib.common.php omstruktureras och inkapslas i en CYCOM-klass, färdigutvecklade sektioner anpassas till denna ändring. • Gästboken: Borttagning av gästboksmeddelanden, 100% klart. • Gästboken: Svara på gästboksmeddelanden, 100% klart. • Gästboken: Navigeringslayout och grafik fastställd. • Gästboken: Skicka nytt meddelande-layout fastställd.
8	7.5	Programmering	• lib.rdm.php: ett antal ändringar som underlättar bland annat felsökning då man råkat få in ett syntaxfel i php. • Gästboken: Remote message getter • Gästboken: Page navigation (ie5 underlättade inte detta minst sagt) • Gästboken: New-message poster
9	2	Programmering, Databasdesign	• Gästboken är klar (förutom thread-stödet som är förberett för implementering någong gång i framtiden) • usr_home-tabellen skapas och börjar anpassas till sin tänkta funktion.
10	2.8	Programmering, Grafik	• CTE v2.3.1.2 beta: Åtgärdade buggen som omöjliggjorde sändning av loop-variabler som placeholders till subtemplates och language entries. Lösningen som gjordes kommer inte fungera med subtemplate/language-nivåer än 1 (dvs. main-file -> subtpl). Kan fixas då behov finns. • CTE plugin: modifier.ts2date.php: Ett smidigt sätt att omvandla timestamps till språkberoende datumformat är nu implementerat. • "Live icons" utformas och ett försök till integration i den globala layouten görs.
11	3.2	Programmering, Grafik	• CTE v2.4.1.3 beta: Numera kan man importera language lists på ett smidigt sätt, dvs utan några speciella funktionstagg. • Datumstödet integreras med språkstödet och blir bättre helt enkelt.
12	1	Grafik	• Stat icons klara (grafiskt).
13	2.8	Databasdesign, Programmering	• Stat icons klara (funktionellt) • En förbättring av databasutformningen förbereds (implementering av db-funktioner i plpgsql i så stor utsträckning som möjligt).
14	2.8	Databasdesign, Programmering	• Implementeringen av plpgsql-funktioner fortsätter...
15	6		• Presentationseditorn byggs upp; RGB-selectorn återanpassad.
35.7			

Maj 2005

50

Dag	Arbetstid	Arbetsområde	Anteckningar
1	5	Programmering	• WWW: Registreringen i allmänhet. • inc/system/lib.common.php skapas och en sysmessage-handler implementeras.
2	5	Programmering, Databasdesign, Layout	• system/lib.session.php uppdateras och optimeras, numera är funktionaliteten mycket vettigare än förut. • Registreringsprocessen anpassas efter ovanstående optimering. • Övrigt relaterat. (Orsaken till att det här steget tar sån tid är att det är nu systemet utvecklas, sedan måste allt vara mer eller mindre stabilt för att vidare utveckling ska gå fort.)
3	6.5	Programmering, Databasdesign	• Registreringsprocessen klar, bara lagringen återstår. • Databasen optimeras ytterligare. • Systemstruktur...
4	7.5	Programmering	• Implementerat function.mail.php: Nu kan man skicka mail till användaren genom att använda språkmallar. • Registreringsprocessen anpassad till ytterligare systemoptimeringar, användarnamnskontroll och lagring återstår (vilket bland annat betyder en ny klass för hantering av usr-namespacet). • CTE v.1.9.0.0 beta: XML-stöd implementeras för sk. "language package files".
5	6.5	Programmering, Databasdesign	• User insert trigger klar. • CTE v. 1.9.5.0 beta: Språkstödet standardiseras (enligt existerande standarder). • Klass för hantering av "användar-tabell-gruppen" påbörjas. • Övrigt...
6	8	Programmering, Databasdesign	• Databassystemet görs om ytterligare (triggers, relationer etc). • Kontoregistrering och kontoaktivering fungerar preliminärt. • CTE version 2.1.0.0b: Den onödiga hjälpfunktionen phreg avskaffas och ersätts med en mycket smidigare lösning.
7	1.5	Programmering	• Registreringen stabiliseras (det går numera att registrera sig och aktivera kontot). • CTE version 2.1.0.2b: nreq-exprparam-buggen fixas.
8	3	Programmering	• sys.login.php: "sniffsäker" inloggning + annat relaterat...
9	3	Programmering	• Administrationsgrunden utformas • sys.login.php: fortsättning.. • Sessionhandling anpassas ytterligare...
10	3.5	Programmering	• sys.login.php: administrationsinloggning och vanlig inloggning klar. det som återstår för imorgon är att stabilisera session-biblioteken...
11	5.1	Programmering	• lib.session-inside.php: Sessionhanteringen stabiliseras. • registreringen: användarnamnskontroll implementerad. • CTE version 2.1.0.3 beta: "default language entry"-buggen i filsammanhang åtgärdas. • lib.session.php: fortfarande instabilt, kräver en mer omfattande strukturering...
15	7	Programmering	• lib.session.php: preliminärt stabiliserat • WWW: top-navigeringen börjar ta form
16	5	Programmering	• WWW: top-navigeringen är klar
17	6	Programmering	• ie5 installeras på bärbara i syfte att åtgärda ett par javascriptbuggar. • Några CTE-buggar fixas. • top-navigeringen är nu helt klar och anpassad till ie5. • permission-krånglet på servern fixat. • övrigt...

18	5.5	Programmering, Grafik	• Secondary navigation menu klar. • ins_inner_base-layouten utformas. • struct_inside förbättras grafiskt.
19	4	Programmering	• function.agecalc.php klar • CTE v2.1.1.5b: Variabler och konstanter kan numera skickas som argument till modifiers. • Användarpresentationen påbörjas.
20	5	Programmering	• CTE: Line-count-bugg fixad • CTE: Undefined-constant-bugg fixad. • CTE: Foreach shortcut-vars are now implemented. (no more {\$ENV.foreach.foreach_id.var_name}, which still is available though) • CTE: Variable-key support implemented (ie: \$array[\$key]). • CTE v2.3.0.0b: PHP-funktionsstöd implementeras, dessa kan numera "importeras" in i CTE-miljön via plugins.ini-filen.
21	2	Programmering, Databasdesign	• Gästboksstruktureringen påbörjas (går att skicka meddelanden via systemet).
22	4	Programmering, Grafik, Databasdesign, Layout	• Gästboken utformas: numera går det att hämta meddelanden och visa dessa i en färdigutvecklad layoutmiljö.
23	5	Programmering	• Gästboken: utskrift av inlägg sker numera med javascript-DOM.
24	6	Programmering, Grafik	• Gästboken: reply-fönstret klart, visas smidigt med hjälp av javascript och därmed utan jobbiga popups. Databasanslutningar för skapande och borttagande av inlägg.. plus layoutsaker.
25	4.1	Programmering, Grafik	• Gästboken: reply-fönstret optimeras storleksmässigt (vilket inte var enkelt eftersom världen har fler än en browser vilka i sin tur har flera versioner)..... • Gästboken: RDM-anslutningar förbereds..
26	3.5	Programmering	• CTE: några buggfixar • CTE: språkberoende grammatikfunktioner implementeras. • Gästboken: det går numera att svara på inlägg + annat. • WWW: secondary navigation-menyn anpassas till _GET-vars från main-framen.
31	4	Programmering, Grafik	• Gästboken: ta bort inlägg, omstrukturering i syfte att kunna använda rw-systemet i "skicka nytt inlägg"-sammanhang.
115.7			

April 2005

Dag	Arbets tid	Arbetsområde	Anteckningar
2	3	Server	WWW: Dev-servern driftsatt.
3	3	Programmering, Möte	WWW: Frameset utvecklas vidare.
4	7.5	Programmering	- CTE: v. 1.6.6.4 beta klar: ph_isetelse implementeras. - CTE: v. 1.6.6.5 beta klar: nreq-exprparam för placeholders implementeras. - CTE: v. 1.6.7.0 beta klar: Plugin->load_css görs om en hel del.
5	5.5	Programmering, Research	<i>Uhm.. många olika småsaker.. skriver sen kanske.</i>
6	2	Programmering, Research	
7	2	Programmering, Grafik	WWW: Utformning och påbörjande av knappextlösning.
8	5	Programmering	WWW: Fontparser till plugin->make_button klar.
9	7	Programmering, Grafik	- CTE: v. 1.6.7.1 beta: Effektivisering av pluginhantering, numera är plugins mer självständiga. - WWW: Strukturering och centralisering av wwwenv samt sysenv paths. - WWW: Grafik anpassas efter nya knappar. - WWW: Fontparsern finslipas.
10	9	Programmering, Grafik, Research	- CTE: v.1.6.7.2 beta: Prestandaoptimeringar. - WWW: Planering av databasklassen. - CTE plugin: button_maker klar för header menu knappar. - WWW: Stöd för UTF-8 förbättras avsevärt.
15	2	Databasdesign	DBMS: Den oraclebaserade designen konverteras till PostgreSQL och optimeras.
16	0.6	Databasdesign	
18	9	Introduktionsmöte, Databasdesign, Planering	- Erik har numera en allmän insikt i CYCOM miljön. - Databasdesignen nästan klar. - Specifikation av kodningsstandarder preliminärt klar.
19	5	Databasdesign, Administration, Programmering, Research	- Databasdesign klar. - Kontrakt börjar utformas. - Ett antal buggfixar, logiska krockar etc. - Research inom PostgreSQL optimeringar.
20	7.1	Programmering, Grafik	
21	5.6	Programmering, Grafik	- Splashsida klar (i stort sett) - CTE: Plugin->make_button: stöd för "common buttons" påbörjas.
22	8.2	Programmering, Layout, Grafik	- WWW: Splashsidan görs om och css-filerna struktureras om nu, i förebyggande syfte. - WWW: Vanliga knappar "global buttons" kan nu genereras, ikon kan enkelt väljas till.
23	4.1	Programmering, Grafik, Strukturisering	- WWW: Många logiska krockar samt buggar åtgärdade. - CTE: version 1.6.7.7b - CTE: postfiler: rm_image_linebreaks - CTE: Make button: Stöd för vänsterikoner. - WWW: "Register"-sektionen går framåt.
24	5.5	Programmering, Layout	- CTE: 1.6.8.3b - CTE plugin: load_js: simplified support for main/local files. - WWW: class.DB_Conn.php utkast

25	8.1	Programmering, Layout, Research	• CTE: 1.6.8.4b • WWW: Databashanteringsbiblioteket preliminärt klart. • WWW: Steg två (ett) i registerprocessen tar form (layout).
26	5	Programmering, Administration	• CTE: v. 1.6.9.4b: Multiline support for CTECF__parse_ini implemented. • CTE: v. 1.7.0.0b: Globalized CTECF__parse_ini (including all other "global" core functions). • CTE: v. 1.7.0.1b: Plugin load_js structurized. • Cylab: Föreläsning hos skatteverket. • WWW: Övrigt
27	8.5	Programmering	• WWW: Databashanteringsbiblioteket fastställt, mer eller mindre. • WWW: Arvstruktur och en första klass klar för dbm (DBR_env). • WWW: RDM, Remote Data Management, utformat och klart för slutimplementering. • WWW: Länder, regioner (län) och städer importerade i databasen.
28	9.4	Programmering	• Bugreport till firefox, fixad samma dag. • WWW: sessionhandling • WWW: RDM implementerat och fungerar i praktiken. • CTE: buggfixar + början till morgondagens halvstora bugg. • WWW: Övrigt
29	7.5	Programmering, Grafik	• CTE version: 1.7.5.0b: isset()-buggen åtgärdas. • CTE version: 1.8.0.0b: make_button genererar numera knappar för alla språk istället för bara ett (vilket var en bugg). • WWW: Reg step 2 klar, 3 halvklar. • WWW: Övrigt
30	7	Programmering, Layout	• CTE: Upptäckte att gårdagens make_button-bugg inte var en bugg – åtgärdat. • WWW: RDM-systemet förbättras. • WWW: Formlayout görs om. • WWW: Step 3 i registerprocessen har sin validering halvklar. Step 4 halvt påbörjat. • WWW: Buggar i regprocessen åtgärdas. • WWW: Övrigt.
136.6			

Mars 2005

Dag	Arbetstid	Arbetsområde	Anteckningar
7	8	Programmering	• CTE: Förberedelse inför v 1.0.0 beta.
8	8	Programmering	• CTE: v 1.0.0 beta klar. • CTE: v 1.1.0 beta klar. • CTE: v 1.1.1 beta klar. • WWW: splash-sida.
9	6.5	Programmering	• CTE plugin: load_js klar. • CTE: v1.2.0 beta klar.
10	3.7	Dokumentering	
11	1	Dokumentering	
12	3	Dokumentering, Planering	
13	4.6	Dokumentering, Panering	• Förberedelse inför morgondagens möte med Patrik.
15	3.2	Research	• Undersökning av möjligheten att använda XML/XSD i lang packages.
16	8.4	Research, Möte, Programmering	• Fortsättning på gårdagens XML/XSD research. • Möte med Robert Frick @ Oracle. • CTE: Språkstödet är på väg att bli till en egen hjälpklass åt CTE_Compiler.
17	9	Programmering	• CTE: Språkstödet blir till en klass, nu kan man ladda in hela filer med språkinnehåll. • CTE: Ett antal buggfixar. • CTE: v 1.4.1 beta klar.
18	9.5	Programmering, Grafik, Layout	• CTE: Enkelt stöd för matematiska operationer implementeras. • CTE plugin: import_lang_list. • CTE: Foreach-tag implemeteras. • CTE: v 1.6.0 beta klar. • WWW: Layout och grafik börjar utformas på det globala planet.
20	1.4	Grafik	• WWW: Global layout och grafik är preliminärt klart.
21	9	Grafik, Programmering	• WWW: Top menu-design klar. • WWW: Bottom panel-design klar. • WWW: Guestbook-design klar. • WWW: Login process påbörjad.
23	8.5	Programmering, Planering	• CTE plugin: design av load_css • WWW: Login-processen + frameset
24	10	Programmering	• WWW: Utformning av css-hantering (browsers, themes etc) • CTE plugin: load_css preliminärt klar. • CTE: En mängd buggfixar relaterade till bland annat placeholder-hantering. • CTE: v. 1.6.5.0 beta klar. • CTE: v. 1.6.5.1 beta klar. • WWW: system/lib.errorhandling.php utformas.
25	5.3	Programmering, Grafik	• WWW: Utformning av frameset påbörjas. • WWW: Gif-bilder börjar skapas. • CTE: v. 1.6.5.3 beta klar. (några små buggfixar)
26	3	Programmering, Grafik	• WWW: Header menu slider påbörjas. • WWW: Annat...
29	1	Programmering	• CTE: load_js förbättras. • WWW: Menu slider klar.
30	2	Research	• CYCOM: Ekonomisk planering, mobila betaltjänster, etc.
105.1			

Lukas Kalinski
<https://www.linkedin.com/in/lukaskalinski>

Software projects worklog for period 2005-02 – 2008-02

55

Februari 2005

Dag	Arbetstid	Arbetsområde	Anteckningar
9	4.2	Programmering	
10	0		
11	2	Programmering	
12	6.5	Programmering	
13	8	Programmering	
15	6	Administration: Kontakter	
16	2	Administration: Kontakter	
17	7	Programmering	
18	6	Programmering	
19	6	Programmering	
20	3	Programmering	
21	7.5	Programmering	
22	9.5	Programmering	• CTE: Påbörjad implementation av två hjälpklasser till CTE_Compiler.
23	9.4	Programmering	• CTE: Ovanstående implementation nästan klar. • CTE: Många optimeringar och förbättringar.
24	6.5	Programmering	• CTE: v 0.9.0 alpha klar.
83.6			